



Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



Proiectul eTwinning

FUN WAYS 2 LEARN WORDS



Acest proiect eTwinning a fost rezultatul colaborării dintre cateva școli din Turcia și scoala noastră.



Fondator proiect,
Gizem Yeşiloğlu

Co-fondator proiect,
Gelatú Cristina



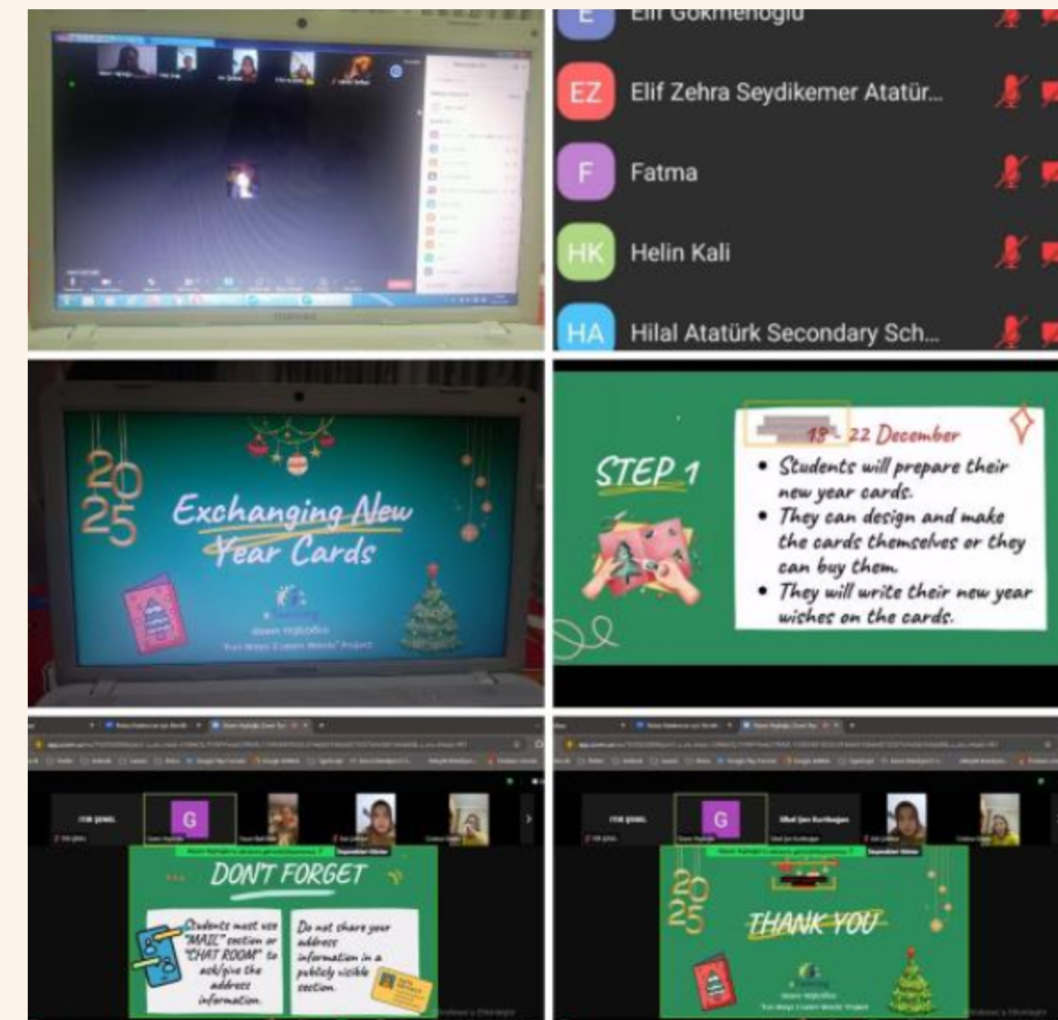


Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



PREZENTARE GENERALĂ A PROIECTULUI

Școala noastră a implementat proiectul eTwinning „Fun Ways 2 Learn Words” în colaborare cu școli partenere din Turcia. Patru elevi din clasa a VII-a au fost implicați activ în activitățile proiectului. Obiectivul principal al proiectului a fost îmbunătățirea cunoștințelor de vocabular în limba engleză prin activități creative și interactive. De asemenea, ne-am propus să eliminăm prejudecățile elevilor legate de învățarea unei limbi străine și să facem orele de engleză mai plăcute și mai accesibile.





Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



CONTEXT

Pe parcursul proiectului, elevii au fost implicați activ în diverse activități, precum realizarea de logouri și postere, crearea de felicitări de Anul Nou și activități tip SnapWords. Unul dintre momentele deosebite ale proiectului a fost sarcina de karaoke, în care elevii au compus și interpretat cântece folosind aplicația de muzică Al Suno

De asemenea, au conceput un joc online în Kahoot, care a fost jucat în clasă pentru a consolida vocabularul într-un mod distractiv. Ca produs final, elevii au colaborat pentru a crea un dicționar vizual online, fiecare fiind responsabil pentru o literă a alfabetului.



Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



ACTIVITĂȚI LINGVISTICE CREATIVE

01

Logo design

Elevii au realizat logouri pentru a reprezenta proiectul. Activitatea a încurajat creativitatea și a contribuit la construirea unei identități vizuale pentru munca noastră comună.

02

New Year Cards

Participanții au creat felicitări digitale și/sau realizate manual în limba engleză, împărtășind mesaje amabile cu partenerii și exersând expresii politicoase și vocabular.



03

Poster Design

Studentii au realizat postere colorate pe teme de vocabular. Acest lucru le-a permis să consolideze vizual cuvintele noi și să le prezinte într-un mod creativ





Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



ACTIVITĂȚI LINGVISTICE CREATIVE

04

Karaoke folosind aplicatia

Suno

Folosind muzică generată de AI (prin aplicația Suno), elevii au creat și au cântat cântece scurte folosind vocabularul din clasă. Acest lucru i-a ajutat să își consolideze pronunția și fluența într-un mod distractiv și muzical.

05

Online Game – Kahoot

Elevii și-au creat propriile teste de vocabular folosind Kahoot. Aceste jocuri au fost jucate în clasă și au ajutat la consolidarea cunoștințelor într-un mod atractiv și competitiv.

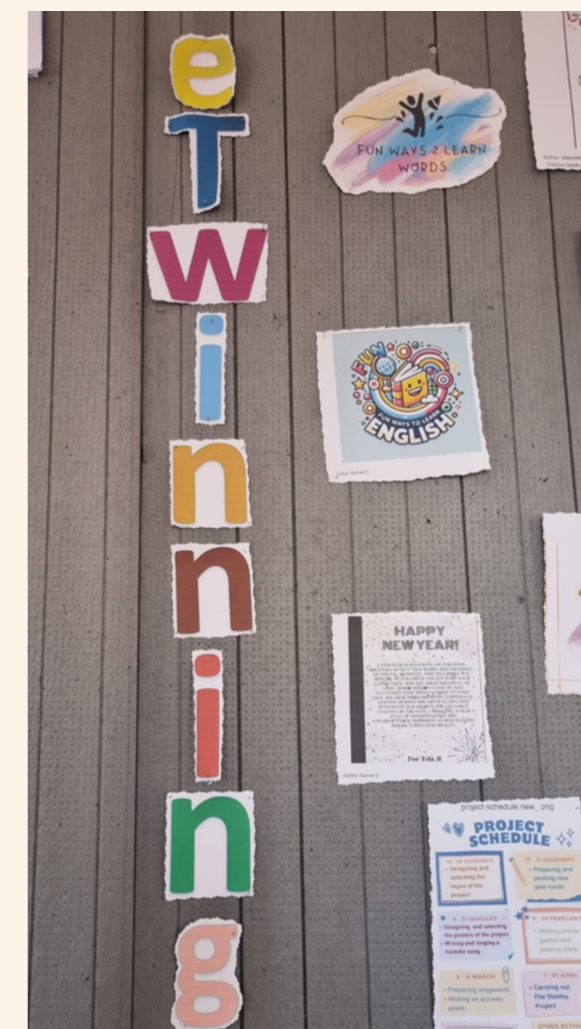




Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



PANOUL NOSTRU ETWINNING





Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



ACTIVITĂȚI LINGVISTICE CREATIVE

06

SnapWords

Elevii au creat flashcarduri scurte cu imagini și cuvinte pentru vocabularul dificil sau frecvent. Acest lucru a sprijinit memoria prin asocierea vizuală.

07

Online Visual Dictionary

Fiecărui elev i-a fost atribuită o literă a alfabetului și a creat intrări de vocabular cu definiții și imagini. Aceste intrări au fost adunate într-un dicționar vizual colaborativ, care prezintă vocabularul învățat pe parcursul proiectului.

Download your book so you can own
a copy of it!

T (Colegiul National George Goshuse)

Train: I usually travel by train because its faster than going by car

Television: I dont watch much television

Table: I have a big table in my kitchen where we eat

Tablespoon: You need to add 4 tablespoons of sugar for the recipe

Ticket: I have just bought 2 movie tickets for me and my best friend



Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



DISEMINAREA PROIECTULUI

La finalul proiectului, a fost organizată o sesiune de diseminare pentru a împărtăși rezultatele și a sărbători implicarea elevilor. În cadrul acestui eveniment final, elevii și-au prezentat activitățile preferate și au reflectat asupra celor învățate. Pentru a le recunoaște creativitatea, colaborarea și angajamentul pe parcursul proiectului, tuturor elevilor implicați li s-au acordat certificate de participare. Acest moment nu doar că a apreciat eforturile lor, dar i-a și motivat să fie mândri de parcursul lor educațional și să continue să își dezvolte abilitățile de limba engleză dincolo de clasă. Evenimentul a fost împărtășit cu comunitatea școlară prin fotografii, platforme digitale și expoziții în clasă.





Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru

CE AU SPUS ELEVII PARTICIPANTI LA PROIECT

Alexandra

A fost primul meu proiect eTwinning. A fost diferit față de orele obișnuite. Am învățat cum să folosesc aplicații diferite, am aflat despre eTwinning și am cunoscut elevi din alte țări. A fost o experiență grozavă!"

Razvan

Să fac parte din proiectul Fun Ways 2 Learn Words a fost cu adevărat captivant pentru mine. Nu doar că am învățat cuvinte noi în limba engleză – am jucat jocuri, am creat cântece, am realizat postere și am lucrat împreună în moduri distractive. Partea mea preferată a fost dicționarul vizual, pentru că am putut fi creativ și am arătat ce am învățat. Mi-a plăcut, de asemenea, să interacționez cu elevii din Turcia și să văd ideile lor.

01



02

Acest proiect m-a ajutat să înțeleg că învățarea limbii engleze poate fi distractivă, nu doar despre exerciții și teste. Mi-a plăcut foarte mult să folosesc aplicații precum Kahoot și Suno, unde am putut învăța jucându-mă sau cântând. Sunt recunoscător pentru această experiență – a fost diferită și mi-a oferit mai multă încredere să folosesc engleza atât în clasă, cât și în afara orelor.

03

Mihai

Eduard

Înainte de acest proiect, eram timid când venea vorba să vorbesc în limba engleză, dar activitățile m-au ajutat foarte mult. Mi-a plăcut când ne-am creat propriul cântec folosind aplicația Suno! De asemenea, m-am bucurat de jocul Kahoot, pentru că a făcut ca învățarea să pară o competiție. Acum mă simt mai încrezător când folosesc cuvinte noi! Sunt bucuros că am făcut parte din acest proiect!



Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru



CONCLUZIE

Proiectul „Fun Ways 2 Learn Words” a fost o experiență de învățare de succes și valoroasă, care a combinat dezvoltarea lingvistică cu creativitatea, tehnologia și colaborarea. Prin activități captivante precum crearea de cântece, învățarea prin jocuri, realizarea de postere și elaborarea unui dicționar vizual, elevii și-au îmbogățit vocabularul în limba engleză într-un mod plăcut și semnificativ. Proiectul nu doar că le-a îmbunătățit competențele lingvistice, ci le-a crescut și încrederea în sine, competențele digitale și abilitățile de lucru în echipă. Prin colaborarea cu școli partenere și explorarea unor instrumente inovatoare, elevii au descoperit că învățarea unei limbi străine poate fi interesantă și plină de satisfacții. Feedbackul pozitiv primit din partea elevilor, profesorilor și părinților confirmă impactul acestui proiect și îl transformă într-un exemplu solid de educație plină de bucurie și eficiență.



Colegiul Național
"George Coșbuc"
Motru

Thank You

